

Экологическая настольная игра (ходилка) для детей старшего дошкольного возраста

«Знатоки природы Урала »

Дидактическая игра экологического содержания помогают увидеть целостность отдельного организма и экосистемы, осознать уникальность каждого объекта природы, понять, что неразумное вмешательство человека может повлечь за собой необратимые процессы в природе.

Игра доставляет детям много радости, и содействует их всестороннему развитию. В процессе игр формируется знания об окружающем мире, воспитываются познавательные интересы, любовь к природе, бережное и заботливое отношение к ней, а также эколого- целесообразное поведение в природе. Игра способствует развитию у детей наблюдательности и любознательности, пытливости, вызывают у них интерес к объектам природы. В дидактической игре развиваются интеллектуальные умения: планировать действия, распределять их по времени и между участниками игры, оценивать результаты.

Цель: воспитание любви и бережного отношения к природе, расширение и закрепление знаний детей о животных
формирование экологического воспитания дошкольников старшего возраста.

Задачи:

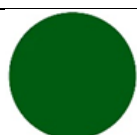
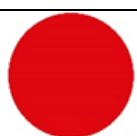
- Формировать основы экологической культуры, знакомить с правилами поведения в природе;
- тренировать в счете;
- развивать внимание и мышление;
- развивать речь и фантазию у детей;
- воспитывать бережное отношение к природе;
- развивать познавательный интерес к миру природы.

Описание: в игре могут принимать участие от 2-х человек и более.

Участники игры: дошкольники от 5 до 7 лет

Материалы и оборудование: яркое игровое поле с дорожками, 1 кубик для определения количества ходов, фишки -животные, карточки-вопросы – 10 штук.

Правила игры

необходимо, преодолевая препятствия-задания на игровом поле, пройти свой путь от СТАРТА до ФИНИША.	
	Путешествие начинается, поэтому все фишки в начале игры нужно установить на кружочке с надписью СТАРТ
	Для начала вы должны выбрать фишку и определить, кто из вас будет ходить первым, бросив кубик. Бросайте кубик по очереди и продвигайте свою фишку вперед по игровому полю на столько кружков, сколько очков выпало на кубике.
	Если фишка остановилась на кружке зеленого цвета, делаете дополнительный ход.
	Если фишка остановилась на кружке красного цвета, делаете ход назад.
	Если фишка остановилась на кружке синего цвета, вы выполняете задания, указанное на карточке .
	Побеждает из вас тот, кто первым дойдет до ФИНИША (остановится на последнем кружке или пройдет его).

Рефлексия

Правила участия



Вырази свое мнение по окончанию игры



Закончи предложение

